
Restriktioner til Lethian XII

Version 12.1

1 Formål

Formålet med restriktionerne er at gøre hærene så flinke og fluffede som muligt. Hærene skal forestille at være hastigt sammenkaldt uden alt det nødvendige udstyr og ressourcer. Nogle af disse ressourcer får man i form af bonusser fra lenene og hærene vokser i kraft med at flere len erobres.

Vi opfordrer på det kraftigste alle til at tage flinke hære med, og hvis du opdager et hul i restriktionerne, så lad være med at udnytte det og fortæl os det i stedet. Vi opfordrer også alle til at skrive en baggrundshistorie til deres hær, og er den god og passer til landet, får man sikkert en lille bonus undervejs.

2 Malede hære & WYSIWYG

Der er krav om malet hær - det betyder både figurer og baser. Alle enheder, hvor det giver mening, skal have movement trays. Hæren skal have et uniformt udseende, så lad være med at låne en unit med sne baser, hvis resten af hæren har grønne baser, osv. Umalede figurer fjernes fra spillet. Pointtal svinger fra 1.200 og opefter (sjældent mere end 1.600), så husk ekstra figurer da din hær kan laves om undervejs.

Vi spiller med WYSIWYG (What You See Is What You Get), dvs. spyd er ikke hellebarder og night goblins er ikke common goblins. Der er i orden med conversions, ikke-GW figurer og tema-hære.

Hvis man er i tvivl om éns hær overfylder ovenstående, så send et billede af hæren til arrangørerne. Vi går naturligvis ikke rundt under hver kamp og spørger om de night goblins nu også har spyd, lige så lidt som vi spørger om man nu har det rigtige antal point i sin hær, men det ændrer ikke på at overtrædelse af begge dele er snyd.

3 Generelle restriktioner

Nedenstående restriktioner gælder, når man bygger sin hær. Hvis man i løbet af kampagnen mister enheder, så hæren ikke længere opfylder kravene, kan man stadig spille videre. Næste gang man genopbygger (opruster), skal hæren igen opfylde restriktionerne.

- Ingen named characters
- Ingen magic items (ud over dem der bliver tildelt i løbet af kampagnen)
- Ingen large flying models
- Hver enkelt core og hero choice må gentages 0-X gange, hvor X er antal basisenheder
- Max 35 modeller i en unit (ekskl. characters), dog 50 for basisenheder
- Max 250 pts. i en enhed (også basisenheder). Hver enkelt karakter skal også overholde denne begrænsning, men man må godt bryde den ved at joine en enhed med en karakter.
- Max én karakter må joine hver enhed på et hvilket som helst tidspunkt i slaget
- Special og rare erstattes af en ny kategori: Elite.
- Rare koster dobbelt elite points.
- Max 300 pts. Elite
- Max 100 pts. Krigsmonstre
- Max 100 pts. Krigsmaskiner
- Max 1.200 pts. i alt
- Alle elite, krigsmonstre og krigsmaskiner er 0-1 choice (også max 1 for choices der normalt er "2 for 1" choice)



- Intet fra End of Times eller Storm of Magic

Lenbonus og racebonus lægges oven i de respektive maksimum. Magiske genstande og lejesvende er gratis, og tæller ikke med i de forskellige maksimum.

3.1 Basisenheder

Alle hærister har en basisenhed (mainstay unit). Hvis der under en race står nævnt flere typer basisenheder, så vælges én af spilleren. Basisenheder repræsenterer den typiske enhed for hæren. Specielt for basisenheder gælder:

- Man kan ikke have flere af nogen anden type enhed end der er basisenheder i hæren.
- Basisenheder kan købes større (op til 50 modeller) end øvrige enheder i hæren.

Enkelte hære (se under de hærspecifikke restriktioner) har mulighed for at opgradere en basisenhed, så det ikke er en basisenhed længere, eksempelvis gobliner med buer. Når det er tilfældet kan man have 0-X enheder af gobliner med buer med, hvor X er antal basisenheder uden buer.

Det skal også nævnes at det i en del scenarier vil være en fordel at have et par basisenheder.

3.2 Krigsmonstre

Kategorien Krigsmonstre består af unit types: Monstrous beasts, Monsters, Monstrous Infantry og Monstrous Cavalry. Krigsmonstre købt til characters tæller som krigsmonstre, men kun prisen for monsteret. Krigsmonstre er en ny kategori. En giant, der normalt er rare, er nu et krigsmonster og tæller ikke med under rare. Alle krigsmonstre er 0-1, med mindre andet er nævnt.

3.3 Krigsmaskiner

Kategorien Krigsmaskiner består af unit types: Chariots og War Machines. Chariot mounts købt til characters tæller som krigsmaskiner, men kun prisen for chariot. Krigsmaskiner er en ny kategori. En kanon, der normalt er special, er nu en krigsmaskine og tæller ikke med under special. Alle krigsmaskiner er 0-1, med mindre andet er nævnt.

3.4 Elite

Kategorien Elite består af alle special og rare units, som ikke tæller med under krigsmonstre eller krigsmaskiner. Units, som normalt er rare tæller dobbelt, dvs. en rare unit til 100 pts. koster 200 elite points. Dette efterlader 100 elite points som kan bruges på 100 points special eller yderligere 50 points rare. Alle Elite enheder er 0-1, med mindre andet er nævnt.

3.5 Armyselection

Army selection summary table i regelbogen (s. 135) erstattes af følgende:

	Point grænse	Antal af samme choice
Lords	Max. 0	-
Heroes	Op til 300	0-X
Core	300 eller mere	0-X
Elite	Op til 300	0-1
Krigsmonstre	Op til 100	0-1
Krigsmaskiner	Op til 100	0-1

(Uanset hvor stor ens hær bliver, vil det i udgangspunktet være disse pointværdier der gælder. Det betyder også at deltagerne slipper for at regne procenterne ud hver gang de får en ny lenbonus. Lenbonusser kan ændre ved grænserne.)

4 Hærspecifikke restriktioner

4.1 Beastmen

- Basisenhed: Gor herd
- Ingen Gifts of Chaos



4.2 Bretonnia

- Ingen Ghorgon
- Gorebull købes for hero points og er altid 0-1. Hvis hæren indeholder en Gorebull, må hæren ikke have andre characters med (Lejetropper undtaget).
- Minotaur units er elite og ikke krigsmonstre

4.2 Bretonnia

Har bretonia hæren stadig knight of the realm eller knight errants til stede på slagmarken må den bruge deres ld til bottlest i stedet for basistroppernes.

- Basisenhed: Men-at-arms
- Ingen virtues, med undtagelse af Virtue of Empathy
- +50 points til Heroes
- Ingen Pegasus Knight units
- Bretonnias bøn gælder som i hærbogen, med følgende ændring: Som forsvarer har hæren altid bedt, og angriberen tager første tur.

4.3 Chaos Dwarfs

Der spilles med reglerne fra Tamurkhan.

- Basisenhed: Chaos Dwarf Infernal Guard
- +25 points til Krigsmonstre og Krigsmaskiner
- Taur'ruk købes for hero points og er altid 0-1. Hvis hæren indeholder en Taur'ruk, må hæren ikke have andre characters med (Lejetropper undtaget).
- Max 1 Fireglaiwe / Blunderbus pr. 2 chaos dværge i hele hæren
- Ingen Iron Daemon
- Ingen K'daai
- Ingen Hellcannon

4.4 Daemons of Chaos

Units, der er summoned større end før slaget begyndte, reduceres til deres før-slag størrelse efter slaget.

Der anvendes ikke "Reign of Chaos" magi-tabellen

- Ingen daemonic gifts
- Dæmon karakterer kan bruge magic weapons, og kun magic weapons (hvis de får fat i nogen)
- Basis enhed: Bloodletters, Horrors, Plaguebearers eller Daemonettes



- Unit size for Fleshounds er 5, hvis de kan ambushe
- Ingen Bloodcrushers of Khorne
- Ingen Skull Cannon of Khorne
- Ingen Exalted Seeker Chariot
- Ingen Plague Drones

4.5 Dark Elves

Bloodwrack Shrines må kun joine units uden characters.

- Basisenhed: Dreadspears eller Bleakswords
- Death Hag må ikke købe upgrades
- Khainite Assassins må ikke købe Black Lotus, Dark Venom eller Manbane upgrades
- Ingen War Hydra
- Ingen Kharibdyss
- Shade enheder må max. være på 5 modeller
- Warlock enheder må max. være på 5 modeller
- Dark Riders er 0-1 units
- Max. 1 Repeater Crossbow pr. 3 elver infanteri modeller

4.6 Dogs of War

- Ingen Regiments of Renown.

4.7 Dwarves

Ancestral Grudge reglen anvendes, men i stedet for at slå en terning er resultatet givet ved, hvor mange gange dværgehæren tidligere har lidt nederlag mod en hær, der benytter samme armybook. 0 Nederlag = 1-2 "Personal Vendetta". 1 Nederlag = 3-4 "Rancorous Resolve". 2+ Nederlag 5-6 "Seething Score to Settle". Med nederlag menes, at dværgehæren tidligere har fejlet et bottle test (ufrivilligt!) i et slag, hvor modstanderen stadig var på bordet - og ikke allieret vel og mærke! Mod Skaven og Orcs and Goblins er Ancestral Grudge reglen uændret. (Vi anbefaler, at dværgespillere har en lille bog med, hvor de holder styr på dette)

- Basisenhed: Dwarf warriors
- Dværg karakterer kan også bruge common magic items (hvis de får fat i nogen)
- Dværg karakterer, krigsmaskiner og enheder må ikke købe runer
- Master Engineer tæller som krigsmaskine



4.8 Empire

- Gyrocopters og Gyrobomber tæller som krigsmaskiner
- +75 points til Krigsmaskiner
- Trollhammer torpedo tæller som krigsmaskine
- Max. 1 skytte pr. 2 dværge infanteri modeller
- Max. 1 unit enten rangers eller miners

4.8 Empire

Detachments tæller som selvstændig unit mht. max antal modeller og max pris pr. unit.

- Basisenhed: Halberdiers, Spearmen, Swordsmen eller Free Company Militia (Detachments tæller ikke med i antal basisenheder)
- Master Engineer tæller som krigsmaskine
- Ingen Steam Tank
- Ingen Demigryphs
- +50 points til Krigsmaskiner
- Max. 1 Hochland long rifle
- Max. 1 skytte pr. 2 infantry modeller

4.9 High Elves

- Basisenhed: Spearmen eller Seaguards
- Max 1 bue pr. 2 infantry elverer
- Max 10 Shadow Warriors
- Ingen Frostheart Phoenix
- Ingen Flamespyre Phoenix

4.10 Lizardmen

- Basisenhed: Saurus warriors
- Saurus scar-veterans må ikke have mounts
- Chameleon Skink enheder er 5-8 modeller
- Kroxigors i skink units er core og ikke krigsmonstre
- Kroxigor units er elite og ikke krigsmonstre
- Terradon Rider enheder og Ripperdactyl Rider enheder er elite og ikke krigsmonstre
- Salamanders og Razordons er krigsmaskiner og ikke krigsmonstre



4.11 Ogre Kingdoms

- Basisenhed: Ogres
- Ingen big names
- Ogre infantry af enhver slags, inklusiv Yhetees og characters tæller ikke som Krigsmonstre
- Gorgers er krigsmonstre
- +50 points til krigsmonstre
- Ingen Ironblaster
- Ingen Mourfang Cavalry
- Maneaters beholder deres special rules fra slag til slag, indtil de genopbygges
- Maneaters der vælger sniper eller scout kan kun vælge 1 special rule fra "Been There, Done That"
- Sabretusk pack har unit size 3-10

4.12 Orcs & Goblins

- Basisenhed: Orc Boyz, Goblins eller Night Goblins (Goblins og Night goblins med buer, tæller ikke med i antal basisenheder)
- En gigant tæller kun som 100 points krigsmonster, resten af pointene er core.
- Max 1 bue pr. 2 infantry orcs eller goblins
- Max 1 fanatic pr. core infantry unit
- Goblin spear chukkas er 0-2
- Snotling pump wagons er 0-2
- Ingen Mangler Squigs
- Ingen black orc characters uden en black orc unit
- Ingen savage orc characters uden en savage orc / savage orc boar boyz unit
- Ingen "common"orc characters uden en orc / orc arrar / orc boar boyz unit
- Ingen night goblin characters uden en night goblin / squig herd unit
- Ingen "common" goblin characters uden en goblin / wolf rider / spider rider unit



4.13 Skaven

4.13 Skaven

Leadership bonus for ranks kan ikke bruges på bottle tests. Weapon teams tæller som selvstændig unit mht. max antal modeller og max pris pr. unit.

- Basisenhed: Clan rats
- Ingen Hell Pit Abomination
- Alle opgrades fra The Scavenge-Pile er 0-1
- Eshin Tools of war og andre underkategorier af magic items kan ikke vælges
- Plague furnace købes for hero points og er altid 0-1. Hvis hæren indeholder en Plague furnace, må hæren ikke have andre characters med (Lejetropper undtaget)
- Alle weapon teams er 0-1 og tæller som elite
- Plague Censer Bearers enheder er 5-8 modeller
- Warplock Jezzails enheder er 3-8 modeller
- Gutterrunners med slynger er 5-5 modeller

4.14 Tomb Kings

Units kan ikke raises større end før slaget begyndte - også selv om uniten var reduceret pga. et tidligere slag i kampangen.

Khsar's Incantation of the Desert Wind kan kastes boosted. Det gøres på 14+ omend kun enheder indenfor 12" bliver healet.

- Basisenhed: Skeleton warriors
- Carrion units er 3-5
- Ingen Necrosphinx eller Warsphinx
- Ingen Necropolis Knights
- Ingen Casket of Souls
- +100 points til krigsmonstre
- chariot units tæller som elite
- Max 1 bue pr. 2 skeletons (inkl. tomb guards) i hæren



4.15 Vampire Counts

Lore of the Vampire (inkl. Lore Attribute) kan kun bruges på undeads. Nye units der er raised i et slag, forsvinder efter slaget. Units, der er raised større end før slaget begyndte, reduceres til deres før-slag størrelse efter slaget.

- Basisenhed: Skeleton warriors
- Ingen Vampiric Powers
- Ingen Terrorgeist
- +100 points til heroes
- Coven Throne købes for hero points og er altid 0-1. Hvis hæren indeholder en Coven Throne, må hæren ikke have andre characters med (Lejetropper undtaget)
- Tomb Banshee er 0-1
- Blood Knights kan ikke købe Flag of Blood Keep
- Unit size er minimum 3 for fell bats, bat swarms og spirit hosts

4.16 Warriors of Chaos

Eye of the Gods table:

Erstat 2 med: Din modstander vælger et resultat mellem 3 og 11 på tabellen.

Erstat 12 med: Du vælger selv et resultat mellem 3 og 11 på tabellen.

- Basisenhed: Chaos Warriors eller Chaos Marauders.
- Ingen Hellcannon.
- Ingen Skullcrushers of Khorne.
- Ingen Chaos Mutations eller Powers.
- Chaos Spawn tæller som core, hvis de har samme mark som generalen.

4.17 Wood Elves

- Basisenhed: Glade guards eller Dryads.
- Ingen gratis skov (ud over dem som guderne bringer).
- Ingen Enchanted Arrows.
- Maks 1 bue pr. 2 modeller i hæren.
- Glade Riders er 0-1.
- warhawk riders tæller kun halvt monster point, resten af pointene er core.
- Tree kin units tæller som elite.



5 Tema hære

Vil man gerne spille en tema hær så snak med os. Det er langt fra sikkert at vi giver en hjælpende hånd (glem fx alt om en ren ridder tema hær), men nogen gange gør vi. Vær opmærksom på at temahære ikke nødvendigvis er lige så gode som ikke temahære - det er altid det valg man tager når man vælger en temahær, men i nogle tilfælde gør vi hæren lidt mere spilbar:

5.1 Goblins

- Alle restriktionerne fra Orcs & Goblins gælder.
- Hæren må ikke indeholde en eneste ork, black ork eller savageork. (Dvs Black orcs og modeller med size matters reglen)
- Det er tilladt at tage 0-1 warboss med for hero point.
- Forge worlds squig gobba er tilladt.

5.2 Mono-dæmon hær

Ingen af kaos guderne kan lide hinanden, og hvis man laver en dæmon hær, hvor kun 1 gud er repræsenteret, gør man sin kaos-herrer ekstra glad. Derfor må generalen i en mono-dæmon hær lave et reroll, når hans dæmoniske gift skal findes.

5.3 Ren skink hær

- Ingen sauruser af nogen art i hæren.
- Basisenhed: Skink Cohort (min 20 modeller)
- +50 points til krigsmonstre